Nama : 5200411212 Amri Dika Irawan

5200411223 Hatha Jaya Adi Kusuma

5200411227 Nissan Abdul Agung

5200411244 Rasta Gymnastiar Pidu

PENELITIAN RANCANG BANGUN APLIKASI E-COMMERCE UNTUK BOOKING ONLINE HOTEL MENGGUNAKAN LAYANAN WEB SERVICE.

1. Judul

Aplikasi E-Commerce Booking Online Hotel

1. Deskripsi

E-Commerce merupakan kegiatan bisnis yang dilakukan lewat internet. Dengan perkembangan teknologi saat ini kita dapat melakukan penjualan, pembelian produk, pemesanan dan lain-lain. Untuk itu kami memanfaatkan perkembangan teknologi ini untuk membuat Aplikasi E-Commerce Booking Online Hotel yang ditujukan untuk pengguna khusnya wisatawan yang membutuhkan informasi hotel atau melakukan reservasi dengan cepat, akurat, dan efektif.

Aplikasi E- Commerce Booking Online Hotel sebagai salah satu solusi saat ini dalam mempermudah kita untuk melakukan reeservasu hotel tanpa harus mendatangi hotel secara langsung dan dapat dilakukan dimana saja dan kapan saja. Aplikasi ini dapat mempermudah dan mempercepat kita mendapatkan informasi mengenai hotel yang akan kita kunjungi seperti harga kamar, layanan yang disediakan dan lainnya.

Permasalahan pemesanan yang masih secara manual atau datang ke hotel secara langsung merupakan cara yang kurang efesien, maka masalah ini harus diselesaikan dengan pembuatan Aplikasi E-Commerce Booking Online Hotel agar mempermudah lagi dan tentunya lebih efesien. Salah satu contohya yaitu jika menggunakan aplikasi ini kita tidak perlu mengeluarkan biaya lebih untuk biaya perjalanan menuju hotel untuk melakukan reservarsi melainkan kita cukup melakukan dari smartphone yang terhubung ke koneksi internet.

Github : <https://github.com/imHeize/Latihan>

Github : https://github.com/hatha11/yaaaa

Sumber : <https://123dok.com/document/lzg76w8z-metodologi-penelitian-rancang-aplikasi-commerce-booking-menggunakan-layanan.html>

1. Analisis

Dilakukan analisi terhadap spesifikasi perangkat lunak, pada tahapan ini akan dihasilkan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak (SKPL). Dokumen SKPL ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak BLineHotel yang mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak, yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna), dan atribut (feature-feature tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak. SKPL ini nantinya akan digunakan sebagai acuan teknis dalam “Rancang Bangun Aplikasi E-commerce untuk Booking Online Hotel Menggunakan Layanan Web service” yang bertujuan untuk membantu para wisatawan ataupengunjung dalam mendapatkan informasi, pencarian ketersediaan kamar, pemesanan atau reservasi hotel dengan mudah dan cepat.

* Studi

Pada tahapan ini dilakukan studi kelayakan berupa konsep, teori dan generalisasi yang bertujuan untuk mendapatkan landasan-landasan pemikiran yang dapat menunjang penelitian ini.

* Observasi

Tahapan observasi ini dilakukan pengamatan lansung terhadap objek yang akan diteliti terkait permasalahan yang akan dibahas pada penelitian ini, yaitu dengan mengunjungi hotel untuk melihat dan mengamati kegiatan yang terjadi antara perusahaan dengan pelanggan.

* Perancangan perangkat lunak

Pada tahap perancangan perangkat lunak ini dilakukan perancangan sistem, perancangan rinci, perancangan kelas diagram, dan perancangan data, dan perancangan antarmuka. Pada tahapan ini dihasilkan sebuah dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) BLineHotel (Booking Online Hotel) yang bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan.

* Alat yang di gunakan.
* Hardware

1. Prosesor Minimal 1.6 GHz

2. Tempat Kosong dari Hard Disk Min 2 GB

3. RAM minimal 512 MB

4. Monitor 14 inci

5. Mouse dan keyboard.

* Software

1. MySQL.